

CHAPITRE 10

UTILISATION DES ARMES

Chaque avion a ses propres procédures quand à la mise en oeuvre des armements emportés. Ce chapitre décrit les procédures d'acquisition de cible et de tir des différentes armes.

Une fois l'arme désirée sélectionnée, toutes les méthodes partagent les trois mêmes étapes:

- 1- détecter la cible
- 2- locker cette cible
- 3- larguer l'arme

11.1 F-15C

11.101 utilisation de l'AIM-120 AMRAAM

- 1- rechercher les cibles avec les modes radar RWS ou TWS
- 2- depuis le mode RWS, passer en mode STT en désignant une cible. Depuis le mode TWS, désigner simplement jusqu'à 8 cibles. En cas de rencontre subite, passer en mode FLOOD
- 3- surveillez l'indication de distance sur les HUD et MFD (FLOOD n'en donne pas), faire feu au bon moment.

Le radar doit être en lock STT, ou en désignation TWS pour pouvoir lancer un AIM-120

11.102 utilisation de l'AIM-7 Sparrow

- 1- rechercher les cibles avec les modes radar RWS ou TWS
- 2- depuis le mode RWS, passer en mode STT en désignant une cible. Depuis le mode TWS, désigner la cible voulue deux fois pour passer en mode STT. En cas de rencontre subite, passer en mode FLOOD
- 3- surveillez l'indication de distance sur les HUD et MFD (FLOOD n'en donne pas), faire feu au bon moment.

Le radar doit être en lock STT, ou avoir une cible dans la surface FLOOD pour pouvoir lancer un AIM-7

11.103 utilisation de l'AIM-9 Sidewinder

- 1- rechercher les cibles avec les modes radar RWS TWS, recherche verticale, BORE ou HOJ
- 2- depuis le mode RWS, passer en mode STT en désignant une cible. Depuis le mode TWS, désigner la cible deux fois pour passer en STT. En cas de rencontre subite, libérer la tête du missile et le laisser rechercher la cible
- 3- si vous utilisez le radar, surveillez l'indication de distance sur les HUD et MFD. Si vous utilisez la tête du missile, attendez le signal sonore aigu, faire feu au bon moment.

Le radar doit être en lock STT, ou la tête missile doit avoir trouvé le contact, pour pouvoir lancer un AIM-9

11.104 utilisation du canon de 20mm

- 1- rechercher les cibles avec les modes radar RWS, TWS, recherche verticale, BORE, HOJ ou AACQ. (le mode AACQ sélectionne le canon comme arme active)
- 2- depuis le mode RWS, passer en mode STT en désignant une cible. Depuis le mode TWS, désigner la cible deux fois pour passer en STT.

- 3- diriger le réticule vers la cible et faire feu à bonne distance
Vous pouvez utiliser le canon en visuel, sans aide du radar

11.2 A-10A

Le A-10A n'emporte pas de radar, donc la détection de cible est manuelle ou par l'intermédiaire de la tête du missile Maverick

11.201 utilisation de l'AIM-9 Sidewinder

- 1- rechercher les cibles visuellement
- 2- libérer la tête du missile et le laisser chercher la cible
- 3- attendre le signal sonore d'acquisition, faire feu au bon moment

La tête du missile doit acquérir la cible avant le départ du missile AIM-9

11.202 utilisation des bombes Mk82, Mk84 et Mk20 Rockeye

- 1- rechercher la cible visuellement
- 2- déplacer le viseur CCIP sur la cible. Maintenez une trajectoire stable et rectiligne
- 3- larguer quand le viseur est sur la cible

Vous devez stabiliser l'avion avant le largage. Toute variation d'assiette, inclinaison ou vitesse détruira la visée.

11.203 utilisation des roquettes

- 1- rechercher la cible visuellement
- 2- déplacer le viseur roquette sur la cible. Maintenez une trajectoire stable et rectiligne
- 3- larguer à bonne distance

Vous devez stabiliser l'avion avant le tir. Toute variation d'assiette, inclinaison ou vitesse détruira la visée.

11.204 utilisation des missiles air-sol AGM-65B et AGM-65D Maverick

- 1- rechercher la cible visuellement
- 2- déplacer le viseur AGM-65 au plus près de la cible et la locker
- 3- glisser la croix de visée précisément sur la cible et attendez qu'il se fixe dessus
- 4- tirer le missile quand la cible est lockée

la tête du Maverick doit être lockée sur la cible avant le tir

11.205 utilisation du canon de 30mm

- 1- rechercher la cible visuellement
- 2- déplacer le réticule du canon sur la cible. Stabiliser l'avion sur une trajectoire stable
- 3- tirer

Vous devez stabiliser l'avion avant le tir. Toute variation d'assiette, inclinaison ou vitesse détruira la visée.

11.3 MiG-29A, MiG-29S, Su-27 et Su-33

Les MiG-29, Su-27 et Su-33 partagent des procédures communes pour les armes air-air. Le Su-27 n'utilise pas d'armes air-sol

11.301 utilisation des missiles air-air

- 1- pour les recherches à longue distance, activer le radar et/ou l'EOS. Rechercher

les cibles avec le mode scan BVR à longue distance. Le mode passe de lui-même en TWS si une cible est dans le volume recherché. Alternativement, utiliser le mode BVR pour recevoir les informations de cible directement depuis l'AWACS

pour les recherches à courte distance, activer le radar et/ou l'EOS. Rechercher les cibles en combat rapproché par le scan vertical ou le mode BORE du viseur de casque

2- passer en mode de suivi d'une cible unique en la désignant. Alternativement, utiliser le viseur de casque. Si les radar/EOS ne fonctionnent pas, les missiles à tête IR ou à tête radar active peuvent utiliser le mode de visée missile pour acquérir la cible

3- quand le symbole d'autorisation de tir apparaît, tirer. Le symbole de rejet apparaît si la cible est trop près. L'IFF indique si le contact est ami ou ennemi.

Vous devez avoir locké une cible et l'autorisation de tir visible dans le HUD avant de lancer le missile

11.302 utilisation des bombes (MiG-29 et Su-33 seulement)

1- rechercher les cibles visuellement ou avec le radar en mode air-sol

2- si vous utilisez le radar, locker la cible en faisant glisser le pointeur dessus et en appuyant sur la touche pour locker. Manoeuvrer l'avion pour placer le réticule CCIP sur la cible ou le désignateur de cible en forme de diamant

3- stabiliser l'avion sur une trajectoire constante. Faire feu quand l'autorisation de largage apparaît.

Attendez l'apparition de l'autorisation de tir dans le HUD avant de larguer les bombes. Vous devez stabiliser l'avion. Tout changement d'attitude déviara la course des bombes.

11.303 utilisation des missiles air-sol et air-mer (MiG-29 et Su-33 seulement)

1- rechercher les cibles avec le radar en mode air-sol

2- glisser le cône de recherche sur la cible et appuyer sur la touche de lock. Puis, glisser la croix de visée du missile sur le diamant représentant la cible. La vue du missile apparaît sur le MFD. Puis ajuster la visée du missile dans le MFD, et appuyer sur la touche de lock pour fixer la tête du missile sur cet emplacement de cible

3- quand l'autorisation de tir apparaît, tirer le missile. Si le symbole d'auto-track (côté gauche du HUD) clignote, le missile demande une illumination continue par le radar. Ne pas stopper le tracking du radar ou le missile sera perdu.

Attendez l'autorisation de tir dans le HUD avant de faire feu. Maintenez le lock radar tant que le symbole d'auto-track clignote

11.304 utilisation des roquettes (MiG-29 et Su-33 seulement)

1- rechercher les cibles visuellement ou avec le radar en mode air-sol. Locker le pod sur la cible aide à la localiser dans le HUD

2- manoeuvrer l'avion pour amener le réticule de visée sur la cible. Stabiliser l'avion

3- tirer lorsque l'autorisation apparaît dans le HUD

Attendre l'autorisation de tir dans le HUD avant de tirer les roquettes. Stabiliser l'avion, toute variation d'assiette perturbera le tir

11.4 Su-25

11.401 utilisation des missiles air-air R-60

- 1- activer le mode air-air
- 2- activer le télémètre laser
- 3- placer le réticule de visée sur la cible et appuyer sur la touche de désignation
- 4- si le réticule reste sur la cible et la suit, le R-60 a locké la cible
- 5- faire feu

11.402 utilisation des roquettes

- 1- activer le mode air-sol
- 2- sélectionner les roquettes
- 3- activer le télémètre laser
- 4- passer en léger piquer vers la cible
- 5- quand le réticule de visée est sur la cible, faire feu

11.403 utilisation des bombes

- 1- activer le mode air-sol
- 2- sélectionner les bombes
- 3- activer le télémètre laser
- 4- passer en piquer de 30 à 60° vers la cible
- 5- quand le réticule de visée est sur la cible, faire feu

11.404 utilisation de missile anti-radar

- 1- activer le mode air-sol
- 2- sélectionner un missile anti-radar
- 3- activer le télémètre laser
- 4- se placer face à la source d'émission radar
- 5- quand le réticule de visée est sur la cible, faire feu

11.405 utilisation de missiles guidés

- 1- activer le mode air-sol
- 2- sélectionner le missile
- 3- activer le télémètre laser
- 4- se diriger vers la cible
- 5- placer le réticule de visée sur la cible et la désigner
- 6- avant et après le lancement, glisser le point de visée pour bien ajuster la cible



TECHNICAL SUPPORT

Before contacting Ubisoft's Technical Support department, please first read through this manual and the README file (on the game CD). Also browse through our FAQ listings or search our support database at our website, <http://support.ubi.com>. Here you will find the most recently updated information since the game's release.

Also, please make sure that your computer meets the minimum system requirements, as our Support Representatives will be unable to assist customers whose computers do not meet these criteria.

Whenever you contact the Technical Support Department, please include the following information or have it

available if you are calling:

- Complete product title (including version number).
- Exact error message reported (if applicable) and a brief description of the problem you're encountering.
- Operating system.
- Processor speed and manufacturer.
- Amount of RAM.
- Video card that you are using and the amount of RAM it has.
- Type of sound card you are using.
- Maker and speed of your CD-ROM or DVD drive.

Contact Us over the Internet: This is the best way to contact us. Our website is open 24 hours a day, 7 days a week, and it contains the most up-to-date Technical Support information available, including patches that can be downloaded free of charge. We update the Support pages on a daily basis, so please check here first for

solutions to your problems: <http://support.ubi.com/>.

Contact Us by Email: For fastest response via email, please visit our website at: <http://support.ubi.com/>. From this site, you will be able to enter the Ubisoft Solution Center where you can browse through our listings of Frequently Asked Questions (FAQ), search our database of known problems and solutions, or, for fastest email response, you can send a request for Personal Assistance from a Technical Support Representative. It may take up to 72 hours for us to respond to your email depending upon the volume of messages we receive.

Contact Us by Phone: You can also contact us by phone by calling 919-460-9778 (for our customers in Quebec, we provide French language support at 866-824-6515). Please note that this number is for technical assistance only. No hints or tips are given over the Technical Support line. When calling our Technical Support line, please make sure you are in front of your computer and have all of the necessary information listed above on hand. Be advised that our Technical Support Representatives are available to help you Monday–Friday from 9am–9pm EST (French language support is available from 7am–4pm EST). While we do not charge for Technical Support, normal long distance charges apply. To avoid long distance charges, or to contact a Support Representative directly after these hours, please feel free to use one of the other support avenues listed above.

Email issues usually receive a response within 2 business days.

Contact Us by Standard Mail: If all else fails you can write to us at:

Ubisoft Technical Support, 3200 Gateway Centre Blvd., Suite 100, Morrisville, NC 27560

Return Policy: Please do not send any game returns directly to Ubisoft before contacting Technical Support.

It is our policy that game returns must be dealt with by the retailer or online site where you purchased the product. If you have a damaged or scratched CD, please visit our FAQ listing for your game and get the latest replacement policy and pricing. We will not accept unsolicited returns/exchanges without prior approval and an RMA (Return Materials Authorization) number from a Support Representative.