

Lock-On 1.1 - Référence Clavier.

Echap	F1 Vue Cockpit + Vue Souple ▣ Vue HUD sans Cockpit	F2 Vue Externe	F3 Vue Spectateur + Passer en Spectateur	F4 Vue vers l'Arrière + Vue Poursuite	F5 Vue Combat Aérien + Vue Air / Sol	F6 Vue de l'Arme + Vue Arme - Cible	F7 Vue des Objets Terrestres	F8 Vue des Cibles	F9 Vue des Bateaux ▣ Vue de l'Officier d'Appontage	F10 Carte	F11 Vue de la Tour	F12 Vue Objets Statiques		
2 Cible / NavPoint Suivant ▣ Outrepasser Pilote-Auto (Maintenir)	1 Modes Navigation ▣ Pilote-Auto : Maintient Altitude	2 Mode Combat BVR ▣ Pilote-Auto : Maintient Roulis	3 Mode Combat Rapproché ▣ Pilote-Auto : Retour Vol en Palier	4 Mode Faisceau Fin ▣ Pilote-Auto : Maintient Altitude Barométrique	5 Mode Designation au Casque ▣ Pilote-Auto : Suit de Terrain	6 Utiliser le Capteur du Missile ▣ Pilote-Auto : Suit de Route	7 Mode Air / Sol	8 Mode Air / Sol Manuel	9 ▣ Couper Pilote-Auto	0 à	°) Zoom - MFD / Radar ▣ Remonter POD Canon / Remonter Taille Designateur / Réduire Taille Designateur	+ = Zoom + MFD / Radar ▣ Abaisser POD Canon / Abaisser Taille Designateur / Augmenter Taille Designateur	← + Affiche le Frame Rate	
Alt Accrocher Cible + Délocker Cible	A Chaff & Flare ▣ Chaff & Flare Continu On / Off	Z Freiner au Sol (Maintenir) + Ejecter Armement / Réarmer (au sol) ▣ Forcer Autorisation Tir	E ECM On / Off ▣ Brouillage IR On / Off + Ejection (3x)	R Perche Ravitaillement ▣ Mode RWR + Purger / Ravitailler ▣ Ejecter Réservoirs	T Fumée On / Off + Réinitialiser les Trim	Y Barre d'Etat On / Off (en Vue Externe)	U Prépare le décollage sur le porte-avion	I Radar On / Off + Recentre Capteurs ▣ Mode Radar ▣ Fréquence Radar	O EOS On / Off (A-10: CCRP On / Off) ▣ Laser On / Off + Activer POD IR	P Parachute de Freinage + Replier Ailes	↶ Tirer Arme Secondaire (Avions US)			
Lock	Q Pilote Auto : On / Off + Accélérer Temps ▣ Ralentir Temps	S Pause	D Sélection de l'Arme Secondaire (Missiles / Bombes)	F Sortir / Rentrer Volets ▣ Plein Volets + Rentrer Volets	G Rentrer / Sortir Train ▣ Sortir Train + Rentrer Train ▣ Rentrer / Sortir Crosse	H Pilote Auto : Maintenir Assiette + Couleur du HUD	J Pilote Auto : Maintenir Vitesse ▣ Faire Trembler Camera Externe	K Couper Limiteur d'Angle d'Attaque (Pour faire un Cobra)	L Eclairage Cockpit ▣ Contact Principal + Feux de Position ▣ Phares On / Off	M Designateur Vers Le Haut ▣ Balayage Radar Vers Le Haut + Trim Vers Le Bas	% ù Afficher Objectifs	µ * Communication Radio		
Shift ↑	<	W Palonnier à Gauche + Trim Palonnier Gauche	X Palonnier à Droite + Trim Palonnier Droite	C Sélectionner le Canon ▣ Vitesse des rafales + Ouvrir / Fermer Cockpit ▣ Chronomètre	V Augmenter Intervalle de Tir ▣ Réduire Intervalle de Tir + Mode Salve On / Off	B Aérofreins On / Off ▣ Sortir Aérofreins + Rentrer Aérofreins	N ▣ Couper Alarme	?, ▣ Chat	;/ Designateur Vers La Gauche ▣ Balayage Radar Vers La Gauche + Trim Vers La Gauche ▣ Réduire Bip RWR	/: Designateur Vers Le Bas ▣ Balayage Radar Vers Le Bas + Trim Vers Le Haut ▣ Augmenter Bip RWR	\$/! Designateur Vers La Droite ▣ Balayage Radar Vers La Droite + Trim Vers La Droite	Shift ↑		
Ctrl +	Win	Alt ⌘	Tirer Arme Courante (Avions Russes) / Tirer Au Canon (Avions US) ▣ Mode de Tir (Bombes / Roquettes) + Nombre de Bombes / Roquettes par salve / Sélection PODs Canon									Alt ⌘	Win	Ctrl +

Abréviations	
BVR	Combat hors de portée visuelle (par delà l'horizon)
CCRP	Mode permettant de larguer les bombes sans avoir à piquer sur la cible
Chaff / Flare	Leurres radar et infrarouges pour brouiller les radars et missiles ennemis
ECM	Contre-mesures électroniques pour brouiller les radars
EOS	Sorte de "radar" infrarouge russe
HUD	Afficheur tête haute
IR	Infrarouge
MFD	Afficheur multifonctions (écran vidéo)
RWR	Détecteur de radars ennemis
Trim	Permet de régler de la position neutre des commandes

Impr écran Capture Ecran	Arrêt-défil	Pause
Inser Chaff	Moteurs On ▣ Moteur Droite On ▣ Moteur Gauche On	↑ Augmenter Gaz ▣ Augmenter Gaz Droite ▣ Augmenter Gaz Gauche
Suppr Flare	Fin Moteurs Off ▣ Moteur Droite Off ▣ Moteur Gauche Off	↓ Réduire Gaz ▣ Réduire Gaz Droite ▣ Réduire Gaz Gauche