

**ESC** Régler position de la vue externe (on / off)

**F1** Vue Cockpit  
Mvt de tête (on/off)  
Vue VTH seul

**F2** Vue Externe  
Vue "notre avion"  
étiquettes appareils (on/off)

**F3** Vue Fly-by  
à partir de vue Ext.

**F4** Vue de nos 6 heures  
Vue Ext. Arrière

**F5** Vue "notre avion" vers avion ennemi  
Vue "notre avion" vers objets au sol

**F6** Vue ext des armes  
Vue de l'arme vers sa cible  
étiquettes armes (on/off)

**F7** Vue des objets actifs au sol

**F8** Vue des Cibles

**F9** Vue Navires  
Vue du pont du navire  
étiquettes objets sol +navires (on/off)

**F10** Carte AWACS (selection terrains d'aviation pour vue F11)  
étiquettes tous objets (on/off)

**F11** Vue terrains d'aviation  
avance (Alt \*) recule (Alt /)  
Passage vue terrain à partir de vue objet

**F12** Vue Objets statiques  
Véhicules civils  
Trafic civil (on/off)

**2** Point de NAV suivant  
Passer les cibles en revue

**1** Mode Navigation (mode Route / ILS)

**2** Mode BVR/DVB (hors portée visuelle)

**3** Mode VS (balayage vertical pour combat aérien rapproché)

**4** Mode Boresight (vue dans l'axe pour combat aérien rapproché)

**5** Mode Désignation au casque (pour combat aérien rapproché)

**6** Mode visée missile (utilisation des capteurs des missiles)

**7** Mode Air - Sol

**8** Mode visée manuelle (grille HUD inerte)

**9**

**0**

**°** MFD Zoom -  
Diminue la pression de l'altimètre barométrique

**+** MFD Zoom +  
Augmente la pression de l'altimètre barométrique

← Exclu l'objet du champ de vision  
Affiche la cadence d'affichage FPS (2 modes)

← Verrouiller la cible  
Déverrouiller la cible

**A** Largage des leurres (chaff + flares)  
Quitter la mission  
Largage continu des leurres

**Z** Freins de roues  
Largage d'urgence des armes par paire (Jettison)  
Recharge Armes (au sol)

**E** ECM (brouillage radar)  
Eject ! (3 fois sur E)  
Active l'atterrissage facile

**R** Perche de ravitaillement (SU-33)  
Vide-vite en vol  
Ravitaillement au sol  
Jettison des réservoirs de carburant  
Change le mode du RWR (A-10)

**T** Fumigènes d'ailes  
Remise à zéro du réglage de Trim  
Requête Radio  
AVACS : cap et distance du Tanker

**Y** Barre info en vue externe On/Off  
Affiche Coordonnées en Degrés / Mètres

**U** Positionne l'avion pour le décollage sur le porte-avion (SU-33)

**I** Radar On/Off  
Recentre l'antenne  
Radar /EOS-TV  
Bascule mode RWS/TWS (F-15)  
Radar Facile On / Off

**O** Mode largage CCRP On/Off (A-10)  
EOS-TV On/Off (Su-27/33 Mig29)  
Mode désignation Laser On/Off (Su-25)

**P** Parachute (sauf Su-33)  
Replier / Déplier les ailes (Su-33)  
Sorti de ville automatique

**^** "Aillier, attaquez ma cible"  
"Aillier, accomplir mission & retour base"  
"Aillier, rejoignez la formation"  
"Aillier, terminez et rejoignez la formation"

**\$** "Aillier, couvrez mes 6 heures"  
"Aillier, rejoignez - quittez la formation"

← **Entrée** ←  
Tir missiles / bombes  
Avance image par image en mode pause (S)

**Q** Pilote Auto (PA)  
Accélère la vitesse de simulation  
Décélère la vitesse de simulation  
Retour à la vitesse normale de simulation

**S** Pause du jeu  
Son On/Off

**D** Cycle Armes

**F** Volets (on / off)  
Volets rentrés  
Volets sortis max (atterrissage)

**G** Train (on / off)  
Crosse d'appontage on/off (Su-33)

**H** Stabiliser Altitude (PA)  
Modifier la couleur du HUD  
Requête Radio  
AWACS : cap et distance aéroport de départ

**J** Stabiliser Vitesse (PA)  
"Saut" dans le cockpit de l'avion IA  
Active le flottement de la camera externe

**K** Faire un "Cobra" (Su-27/Su-33/Mig-29)

**L** Eclairer le Cockpit  
Feux de positions  
Feux d'atterrissage / de roulage

**M** Déplace la boîte de désignation de cible du HUD vers le Haut  
Trim BAS  
Balayage Radar  
EOS / IR / TV vers le Haut

**ù** Fenêtre des objectifs - scores

**\*** Boîte de dialogues des ordres pour les ailliers

**>**

**Maj**

**W** Palonnier à GAUCHE  
Trim palonnier GAUCHE  
Vues cockpit fixes On/Off (avec Ctrl)

**X** Palonnier à DROITE  
Trim palonnier DROIT

**C** Mode Canons  
Ouvre / ferme la verrière  
Remise à zéro de l'horloge de vol  
Change la cadence de tir du canon (A-10)

**V** Augmente la temporisation de largage (A-10)  
Mode de tir par salve des armes air-sol  
Mode immortel  
Diminue temporisation de largage (A-10)

**B** Aérofrein  
Aérofrein rentré  
Aérofrein sorti

**N** Vue vers le rétroviseur Gauche  
Alarmes Sonores On / Off

**,** Vue vers le rétroviseur Droit  
Discussion vers tous les joueurs (en réseau)  
Discussion vers les alliés (en réseau)

**;** Déplace la boîte de désignation de cible du HUD vers la gauche  
Trim GAUCHE  
Balayage Radar  
EOS / IR / TV vers la Gauche

**.** Déplace la boîte de désignation de cible du HUD vers le Bas  
Trim HAUT  
Balayage Radar  
EOS / IR / TV vers le Bas

**!** Déplace la boîte de désignation de cible du HUD vers la droite  
Trim DROIT  
Balayage Radar  
EOS / IR / TV vers la Droite

**Maj** Vues à la Souris en vitesse Rapide  
Vues à la Souris en vitesse Normale  
Vues à la Souris en vitesse Lente  
(idem avec Maj gauche pour changer les vitesses des vues au Clavier)

**Ctrl**

**Alt**

**Tir au canon**  
Commutateur de sécurité des armements (A-10)  
Commutateur de quantité de bombes à larger (A-10)  
Commutateur de mode de largage des bombes (A-10)

**Alt Gr**

**Ver Num**  
Annule Padlock  
Lock cible terrestre ennemie suivante  
Lock cible aérienne ennemie suivante

**/** Zoom arrière (vue cockpit)  
Recule caméra (vue externe)  
Zoom min (cockpit)  
Zoom arrière (Vue externe)

**\*** Zoom avant (vue cockpit)  
Avance caméra (vue externe)  
Zoom max (cockpit)  
Zoom avant (Vue externe)

**-** Diminuer les Gaz  
Diminuer Gaz réacteur Gauche  
Diminuer Gaz réacteur Droit

**7** Vue en haut à gauche

**8** Vue en Haut (+ rapide)  
Directe (cockpit) (ou déplacement en vue terrain (F11))  
Directe fixe (cockpit)

**9** Vue en haut à droite

**+** Augmenter les Gaz  
Vue Externe automatique de l'arme tirée (on / off)  
Augmenter Gaz réacteur Gauche  
Augmenter Gaz réacteur Droit

**4** Vue à Gauche (+ rapide)  
Directe (cockpit) (ou déplacement en vue terrain (F11))  
Directe fixe (cockpit)

**5** Centre la caméra (zoom par défaut)  
Réinitialise la vue terrain (F11)

**6** Vue à Droite (+ rapide)  
Directe (cockpit) (ou déplacement en vue terrain (F11))  
Directe fixe (cockpit)

**1** Vue en bas à gauche

**2** Vue en Bas (+ rapide)  
Directe (cockpit) (ou déplacement en vue terrain (F11))  
Directe fixe (cockpit)

**3** Vue en bas à droite

**Entrée**  
Zoom par défaut dans le cockpit  
Distance caméra-objet par défaut en vue externe

**0** Vue tableau de bord (rester appuyer)  
Vue tableau de bord (fixe) (touches 2,4,6 et 8 pour zoomer sur une partie du tableau de bord)

**Inser**

**\*** Vue Padlock  
Lock la vue terrain  
Lock missile menace  
Lock tous missiles

**Suppr**

**Inser**

**↑** Tangage vers le Bas  
- Quand le pilote-auto (Q) est enclenché en mode de combat, l'avion maintient son assiette.

**←** Roulis vers la Gauche

**↑** Tangage vers le Haut  
- Les fonctions de verrouillage de cible la plus proche / la plus centrée / suivante / précédente, ne fonctionnent que en mode "Radar facile" (Shift-I) : Cette fonction doit également être activée dans le menu "options / difficulté"

**→** Roulis vers la Droite

**↓**

**Impr écran** Captures d'écran dans répertoire ScreenShots, en incrémentant 1, 2

**Arrêt défil** Lock cible aérienne ennemie la plus proche  
Lock cible aérienne ennemie la plus centrée  
Lock cible terrestre ennemie la plus centrée  
Lock cible terrestre ennemie la plus proche

**Pause**

**Inser** Lance les Chaffs  
Exclu l'objet du défilement d'objets  
Lock cible aérienne ennemie précédente

**↑** Démarre les moteurs  
Vues externes que sur ennemis  
Démarre le moteur Gauche  
Démarre le moteur Droit

**Augmenter les Gaz par palier**  
Inverse l'ordre de défilement d'objets

**Suppr** Lance les Flares  
Vues externes sur tous  
Rétablit le défilement de tous les objets  
Lock cible terrestre ennemie précédente

**Fin** Arrêt des moteurs  
Vues externes que sur alliés  
Arrêt du moteur Gauche  
Arrêt du moteur Droit

**Diminuer les Gaz par palier**  
Rétablit l'ordre de défilement d'objets

Lock on - Modern Air Combat (version 1.02)

Raccourcis clavier