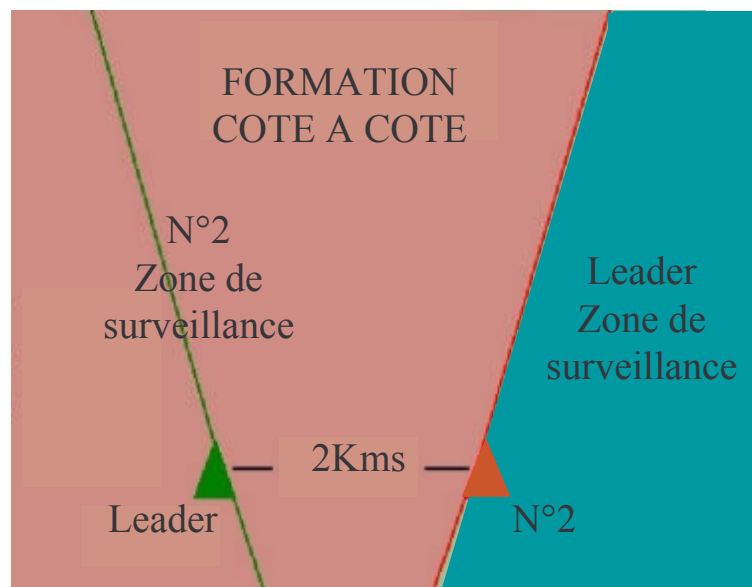


Technique AIR SOL avec un ailier

by John "Zambo" Zambie <http://www.combatsim.com/htm/mar00/tam1.htm>
traduit par « Cool » 3rd WING / 92nd FS <http://www.3rd-wing.com/>

La technique d'approche de la zone cible est la manière d'opérer dans la zone hostile de la cible AIR SOL tout en maintenant un support mutuel maximum. Avant de rentrer dans les détails, je profite de cette opportunité pour vous dire quelques mots tout d'abord, sur le concepts de Support Mutuel basés sur la géométrie du cône d'attaque qu'il est important de comprendre.

La plus part d'entre vous savent que en combat AIR SOL les avions volent la plus part du temps en formation Côte à Côte (Combat Spread) séparés de 2kms. La formation peut varier en fonction des procédures en opération de chaque Escadrille mais de base, elle place l'ailier à 2 kms à côté du leader.

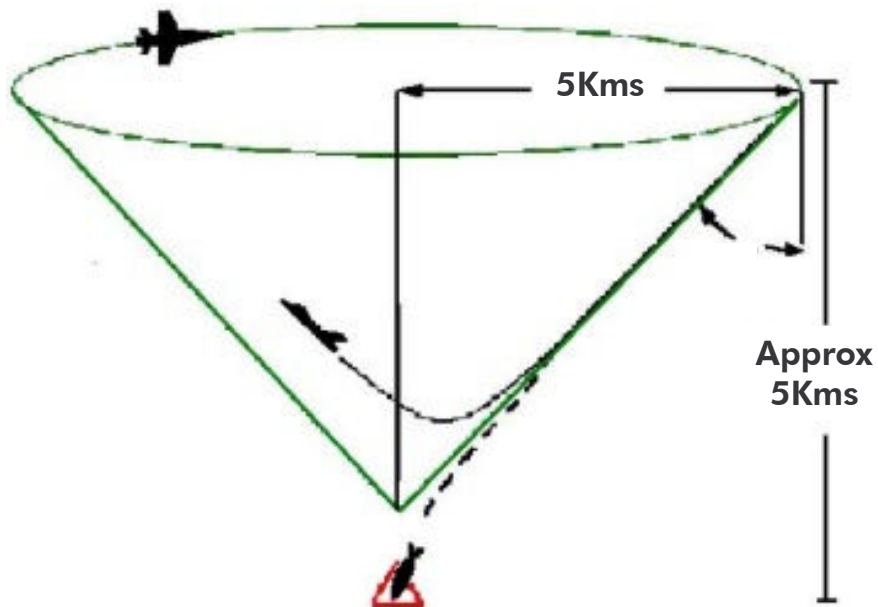


COTE A COTE FORMATION ET DOMAINE PRIORITAIRE de SURVEILLANCE VISUEL

Dand cette formation, l'ailier ne surveille pas uniquement le leader mais aussi au delà du leader s'assurant ainsi qu'aucune menace n'approche sur sa gauche. Le leader surveille le n°2 et au delà s'assurant qu'aucune menace n'approche sur sa droite. Il est important à ce stade que l'ailier soit vraiment sur la même ligne que le leader, évitant ainsi au leader d'avoir à contorsionner pour regarder par dessus son épaule. L'écartement de 2 Kms a deux raisons d'être. Premièrement, il rend plus difficile l'acquisition visuel des deux avions. Deuxièmement, il permet des manœuvres de dégagement au cas où un avion se retrouve engagés, l'avion libre a ainsi de la place pour pouvoir tourner et engager le bandit.

Ceci est la base pour ce qui est connu comme étant le « support mutuel », qui est une manière élégante de dire : « tu surveilles mes arrières et je surveille les tiens. »

Noter aussi que dans la figure ci-dessus, l'ailier a aussi la responsabilité de surveiller l'avant de la zone de combat. De cette manière le leader a plus de temps pour gérer l'électronique, la navigation et la communication dans le but d'obtenir une partie maîtrise de la situation environnante.



ALTITUDE DU CONE d'ATTAQUE

Le Cône d'Attaque est un cône d'espace imaginaire au dessus de la cible. Il a un rayon de 5kms à une altitude de 5kms, ce qui nous donne un angle d'attaque de 45° . Evidemment la taille exacte du cône sera déterminé lors du briefing de la mission. Ceci dans un souci de maximiser la précision des armes et de minimiser l'exposition dans la zone hostile.

On réalise qu'un pilote peut plonger sur la cible depuis n'importe où depuis la base supérieure du cône et appliquer ces paramètres optimums

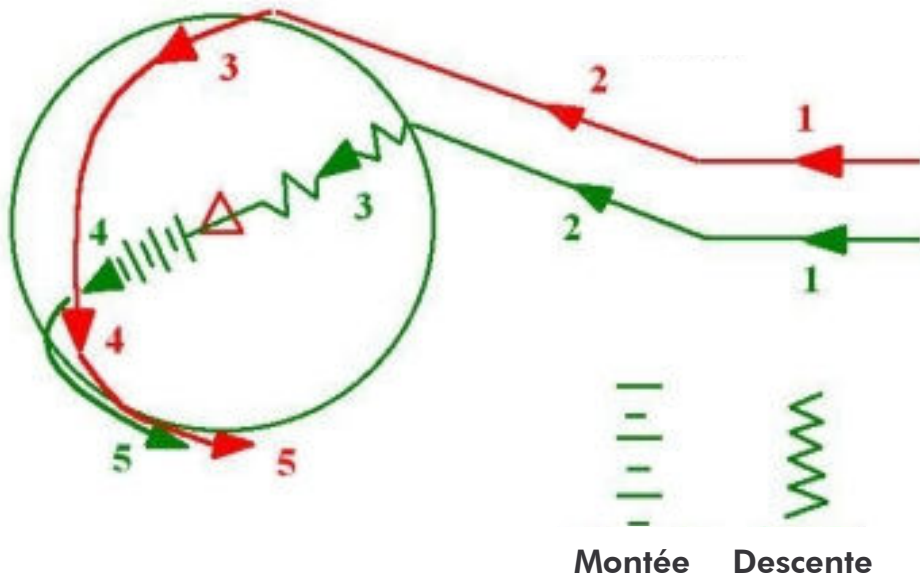
Donc comment arrive-t-on au cône d'attaque et comment détruire la cible tout en maintenant le support mutuel ?

C'est l'art de la technique d'approche de la zone cible !

Bien qu'il n'y est pas qu'une seule façon correcte de la faire, nous avons cependant un nombre de situation d'attaques génériques à notre disposition, que nous pouvons utiliser pour minimiser les risques dans la zone hostile.

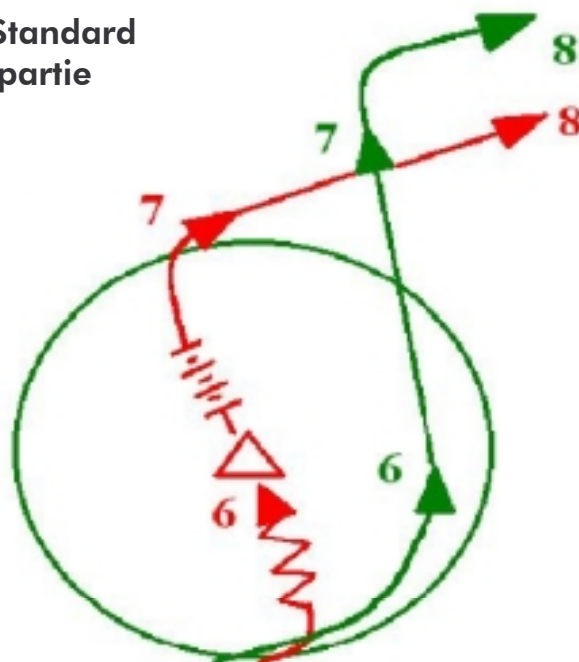
La première est « l'approche d'attaque standard » :

Attaque Standard 1ère partie



Le schéma ci-dessus montre une approche d'attaque standard. Elle peut être faite par la gauche ou par la droite. Les deux avions entrent dans la zone cible en formation « côte à côte » au temps « 1 ». A environ 12kms de la cible, les deux avions tournent de 15° vers la droite. Ce décalage par la droite est ce qu'on appelle « une approche d'attaque standard par la droite ». Ceci a pour effet de décaler l'ailier sur la droite comme indiqué en « 2 ». Au point « 3 », le leader est arrivé dans le cône d'attaque, représenté par le cercle vert, et en descente à 45° vers la cible. Remarquez que l'ailier est resté en haut à 5000m dans une position pour « voir » le leader dans la zone hostile. La responsabilité de l'ailier dans cette phase est de surveiller les arrières du leader pendant qu'il est concentré sur son attaque. Au point « 4 », le leader devrait rejoindre son ailier qui sera juste devant son nez puisque qu'il a effectué sa remontée à 5000m, altitude d'origine. Le leader effectue son virage pour se retrouver en formation « colonne » (trail) au point « 5 »

Attaque Standard 2ème partie

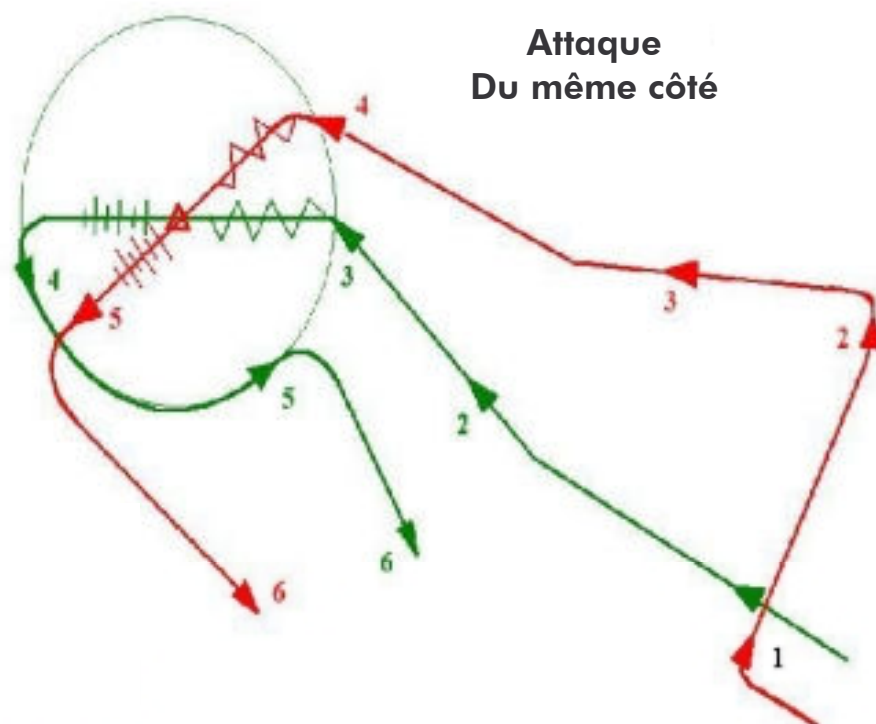


Au point « 5 » en haut du cône d'attaque, l'ailier se lance à son tour dans sa descente à 45° sur la cible pendant que le leader surveille les arrières de l'ailier pendant qu'il est concentré sur son attaque au point « 6 ».

Après sa remontée, au point « 7 », l'ailier fait un virage serré à droite voyant ainsi le leader le croiser devant son nez au point « 7 ». De même le leader fait un virage serré à droite de manière à se retrouver en formation colonne pour le trajet de retour comme indiqué au point « 8 ».

L'avantage de cette approche d'attaque standard par la droite ou par la gauche est que l'élément qui est en couverture est toujours proche de la cible, dans une position qui lui permet d'engager tout hostile (AIR ou SOL) qui pourrait surgir. Le désavantage est que chaque avion reste un temps très important dans la zone hostile. C'est pour cette raison que cette approche d'attaque est rarement pratiquée depuis une basse altitude.

Il y a des situations où les deux avions doivent attaquer depuis une certaine direction imposée par les besoins de la mission et ou la topologie du site cible. Dans ce cas, une « approche d'attaque par le même côté » est la solution :



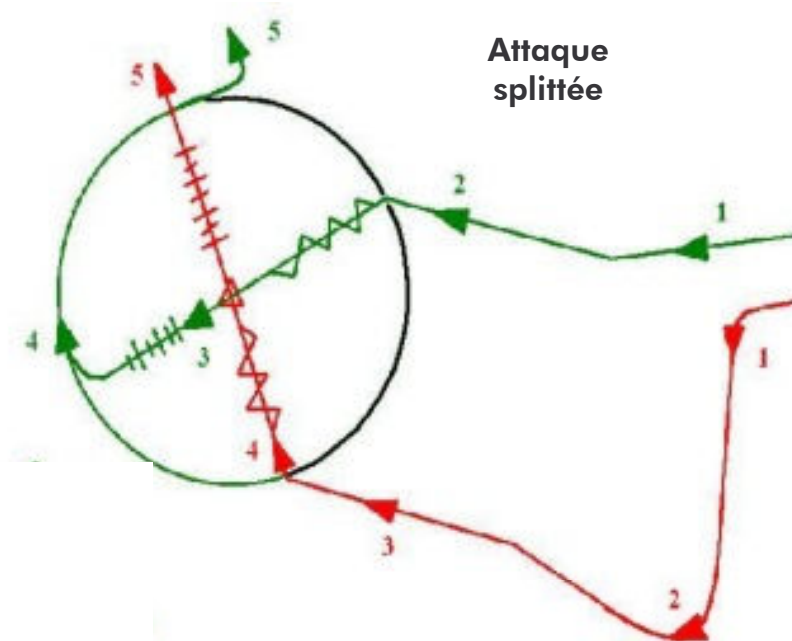
Dans la phase de progression du vol, au point « 1 », distant de 15kms de la cible, l'ailier assure une séparation par un virage serré sur la droite de 90° (vers l'axe d'approche de la cible), pendant que le leader continue sa progression. La séparation doit se faire dans la même direction que le décalage de 15° du leader. A cet instant l'ailier vole perpendiculairement à la cible et pendant 15s environ puis reprend la direction de la cible. La séparation optimum du leader ainsi obtenue est d'environ 7 km, ce qui correspond à 30s de séparation en volant à 800 km/h.

Quand l'ailier est à nouveau orienté vers la cible, le leader entre dans le cône d'attaque. Quand le leader plonge sur la cible, l'ailier est donc en mesure d'observer les arrières du leader. Quand le leader sort du cône après sa remontée, l'ailier se prépare à son tour à entrer dans le cône d'attaque. Le temps pour le leader de faire un virage serré (point « 4 ») à gauche, suffisamment pour voir les arrières de l'ailier dans la zone. Le leader reste sur le cercle du cône à 5 km de la cible puis fait un virage serré à droite dès que l'ailier a fini sa remontée. Les deux avions se retrouvent au point « 6 » en formation côte à côte.

C'est une bonne technique d'approche pour une mission « CAS » car la séparation entre les deux attaques donnent suffisamment de temps pour permettre une correction de la frappe de l'ailier, basée sur celle effectuée par le leader. Exemple : « Alpha2 Alpha leader, viser 50m au nord. ... 2 wilco. »

Un désavantage est que les deux avions viennent globalement de la même direction, ce qui diminue les chances de survie de l'ailier car il sera plus facile pour l'ennemi de le voir arriver.

Une autre technique d'approche qui augmente les chances de survie quand le besoin d'arriver par la même direction n'est pas requis, est l'approche d'attaque splittée.



Dans l'approche d'attaque splittée, l'ailier fait une manœuvre de séparation similaire à celle de l'approche du même côté, aussi à environ 15 km de la cible. Seulement cette fois, il fait sa séparation dans le sens opposé de celle du leader telle que définie au briefing. Cette approche telle que montrée ci-dessus est appelée « approche splittée par la droite » du sens de la séparation du leader par la droite alors que l'ailier splitte par la gauche.

La séparation obtenue de 30s est identique à l'approche du même côté. Au point « 2 » l'ailier revient vers la cible alors que le leader approche le cône. Quand le leader a frappé au point « 3 » l'ailier approche le cône. Au point « 4 » le leader a les yeux sur la zone alors que l'ailier fait sa passe sur la cible. Quand l'ailier quitte le cône après sa remontée au point « 5 », le leader fait un virage serré à gauche pour revenir en formation côte à côte.

C'est loin d'être une liste exhaustive des types d'approche d'attaque AIR SOL. Chaque escadrille de la communauté doit avoir ses propres tactiques prédéterminées. Evidemment rien de ces techniques n'est écrit dans le marbre. Au contraire, il y a des points de départ pour planifier une attaque qui doivent être adaptés au besoin de la mission. Par exemple, dans l'attaque précédente, approche splittée par la droite, si le vol veut un retour dans le même sens que l'arrivée dans la zone, il serait mieux pour le leader de faire un virage serré à gauche au point « 4 » et suivre le cercle par le Sud pendant que l'ailier fait sa passe. Alors l'ailier fait son virage serré à droite au point « 5 » et le vol se retrouve en formation à l'Est. Une autre possibilité est d'avoir le leader à basse altitude et l'ailier à 5000m

Ma myriade de combinaisons de terrain, météo, menace attendue, doit toujours vous dicter votre tactique de telle sorte quelle assure le mieux possible le support mutuel adapté.

Garder la tête sur les épaules et ayez conscience que la menace que vous n'avez pas vue est celle qui pourrait bien vous avoir. Une bonne application de ces techniques vous aidera à voir les menaces et à survivre pour combattre à nouveau.